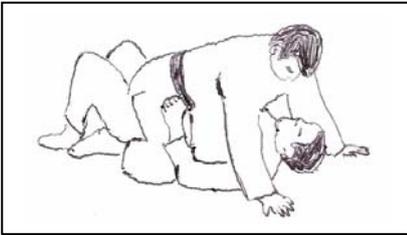


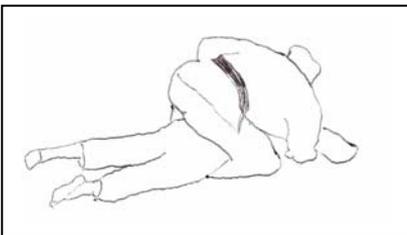
AIDE MEMOIRE JUDO/JUJITSU NEWAZA

POSITIONS



POSITION MONTEE

4 POINTS



LE DOS

4 POINTS



GENOU SUR
ESTOMAC

2 POINTS



OSAE WAZA
(cas particuliers)

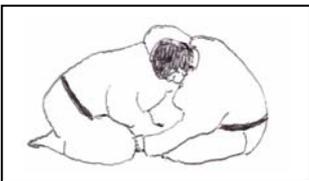
1 POINT

ACTIONS



PASSAGE DE
GARDE

3 POINTS



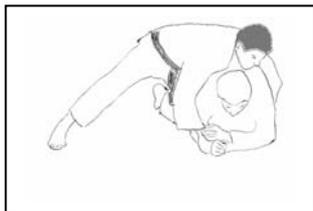
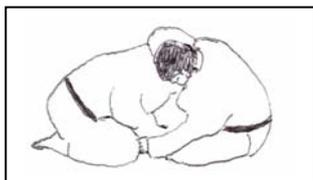
RENVERSEMENT
SIMPLE

2 POINTS



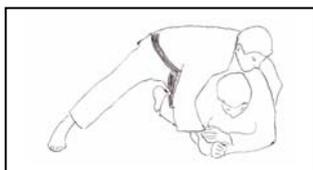
RENVERSEMENT
+ CONTROLE

3 POINTS



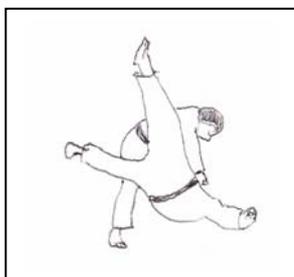
**INVERSION DE
POSITION**

2 POINTS



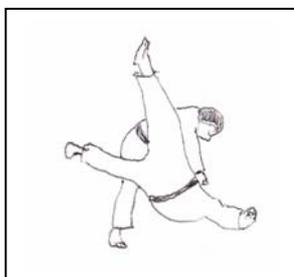
**RETOURNEMENT
(Contrôle obligatoire)**

3 POINTS



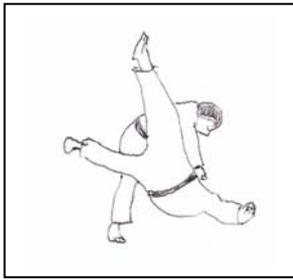
**PROJECTION IPPON
(Contrôle non
nécessaire)**

2 POINTS

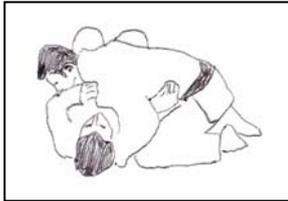


PROJECTION SIMPLE

2 POINTS



Projection + Contrôle
5 POINTS



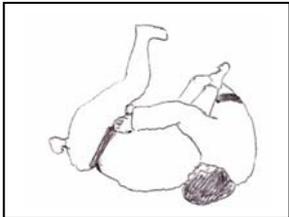
CUMUL DES POINTS



**Passage de Garde
+ Position Montée**
3+4 = 7 POINTS



**Passage de Garde
+ Genou sur Estomac**
3+2 = 5 POINTS



**Renversement
+ Position Montée**
2+4 = 6 POINTS



**Projection
+ Position Montée**
2+3+4 = 9 POINTS

QUELQUES POINTS DE REPERES

- Contrôler régulièrement quel est le combattant au dessous
- Donner les points une fois l'action complètement finie
- Compter jusqu'à 5 après chaque action positive
- Les avantages correspondent à des actions très proches d'aboutir
- Utiliser les avertissements verbaux
- Un combattant est passif s'il bloque le combat et non s'il se défend ou tente de maintenir un contrôle
- Les sorties d'osaekomi ne sont pas des renversements
- Il n'y a pas de cumul de points quand un combattant quitte volontairement une position pour y revenir
- Le retour dans la garde ouvre de nouveau aux deux combattants la possibilité de marquer des points sur toutes les positions
- La demi-garde (une jambe prise) est considérée comme une garde