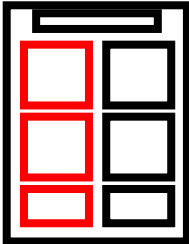
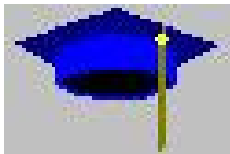
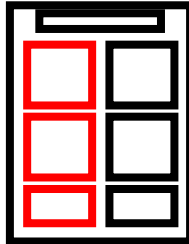
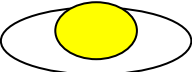
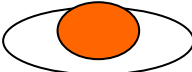
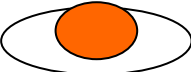
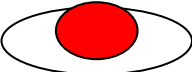


TABLE DE COMMISSAIRES SPORTIFS JUJITSU COMBAT

REPARTITION DES TACHES

					
					
CHRONOS	COM. GAUCHE	ARBITRE	COM. DROIT	ANNONCEUR	REGULATEUR
- Tient 2 chronos - 1 pour le temps des rounds - 1 pour les immobilisations - Gère le lancer de peluche - Gère l'attribution des manchons rouges et blancs et leur restitution	- relevé des points et des pénalités sur la feuille de match à l'énoncé de l'arbitre de table - Totalisation des points en fin de round et en fin de match - Indique les points à l'arbitre de table	- Annonce les points et les pénalités aux com. sportifs situés à ses côtés - Contrôle le marquage à mi-temps et en fin de combat - Fait lancer la peluche en cas de victoire avant la limite de temps - Assiste les arbitres de tapis et désigne le vainqueur à l'arbitre central - Signe lui même et fait signer la feuille de match à l'arbitre central	- Relevé des points et des pénalités sur la feuille de match à l'énoncé de l'arbitre de table - Totalisation des points en fin de round et en fin de match - Après concertation avec l'arbitre de table Indique le vainqueur au speaker et rend la feuille de match au dispatcher	- Appel des combattants - Attribution des ceintures (rouge au 1^{er} appelé, blanche au 2^{ème}) - Appel des combattants suivants - Annonce des résultats en fin de match - Fait afficher les résultats par l'ordinateur ou le prompteur - Appel du médecin au micro à l'invite de l'arbitre central	- Liaison avec la table centrale - Attribue le rôle d'arbitre central du tapis à un arbitre neutre (pas de la même nationalité que les combattants en lice) - Etablit les feuilles de match - Gère le tableau ou la poule (mise à jour)
NOMS SUR LE TAPIS N°					