

Le salut est une marque de respect

Pour commencer le combat l'arbitre annonce "hadjme"

Je respecte mon adversaire, je n'oublie pas de le saluer avant et après le combat

...1 main au revers, l'autre à la manche. Saisie en dessous de la ceinture strictement interdite en attaque et en défense. Le combat s'arrête au premier Ippon.



N'oublie pas que les sutémi et les makikomi sont interdits

Comme au club, je respecte mon adversaire



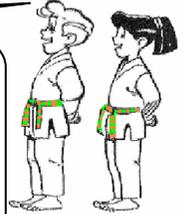
Et toi ! je te signale que les bandes rouges sont la zone de danger, si tu sors de cette zone en position debout plus de cinq secondes sans faire d'attaque, après avoir été avertie tu seras sanctionnée d'un shido

A la fin du combat l'arbitre annonce "soremade"

...**Pénalité** : 2 groupes de fautes sont considérés - 1er groupe : attitude (attitude négative, non combativité...) - 2ème groupe : saisies et techniques
Un avertissement avec explication de la faute peut être donné dans chacun des groupes. Une nouvelle faute dans un groupe est expliquée et débouche sur une pénalité. Addition des pénalités selon règlement FIJ...



M'sieur !...et si un combattant est pénalisé par 1 **shido**, son adversaire bénéficie d'un **koka**, s'il reçoit une nouvelle pénalité, son adversaire bénéficie d'un **yuko**, pour une nouvelle pénalité, 1 **keikoku**, pour une autre pénalité **hansokumake**



....Interdiction des attaques avec 1 ou 2 genoux au sol. Interdiction des clés de bras et des étranglements...



...Et puis M'sieur, on à pas le droit de tenir son adversaire par le cou...



Passeport jeune

Tu connais l'arbitrage !!! tu vas répondre aux questions ? ...

Pas de problème ! ...

Lorsque l'arbitre fait ce geste, que se passe t'il ?



L'arbitre annonce **IPPON**, puis Soremade (fin de combat)
Tu marques **10 points**

Lorsque l'arbitre fait ce geste, que se passe t'il ?



L'arbitre annonce **Waza ari awasette ippon**, puis Soremade (fin de combat)
Tu as 2 waza ari et
Tu marques **10 points**

Lorsque l'arbitre fait ce geste, que se passe t'il ?



L'arbitre annonce **Waza ari**
Si tu es désignée vainqueur tu marques **7 points**

Lorsque l'arbitre fait ce geste, que se passe t'il ?



L'arbitre annonce **Yuko**
Si tu es désignée vainqueur tu marques **5 points**

Lorsque l'arbitre fait ce geste, que se passe t'il ?



L'arbitre annonce **Koka**
Si tu es désignée vainqueur tu marques **3 points**

Lors d'une décision, l'avantage décisif ne sera pas appliqué.